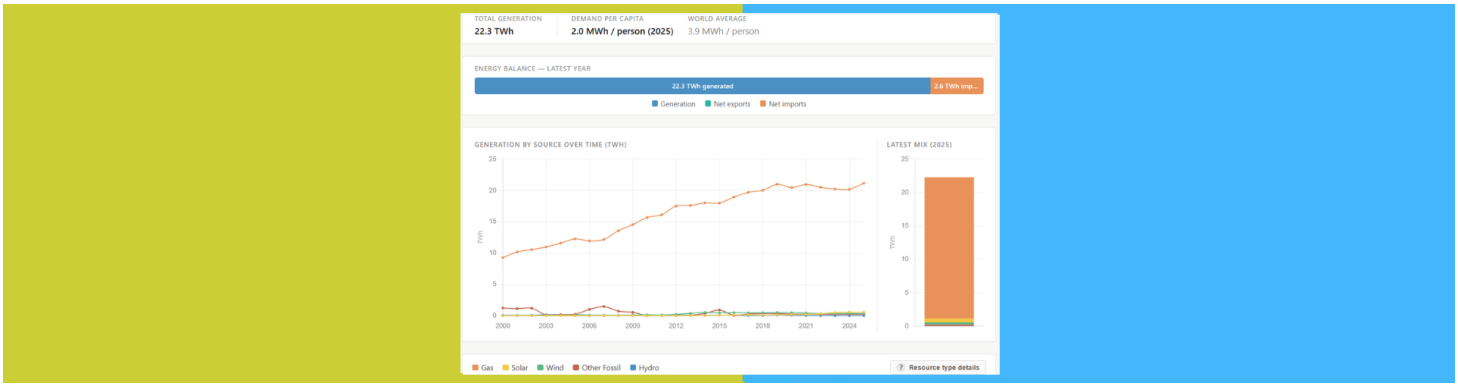


Rédigé le 11 juin 2026

2 minutes de lecture

Actualités

Formation et carrières

Oscar Viguié, élève du programme Energy Technology Economics and Management (ETEM), a développé « Energle », un jeu en ligne consacré à l'énergie.
Son principe : deviner un pays à partir de son mix de production d'électricité.

Le joueur doit identifier un pays en analysant la part de charbon, de gaz, de nucléaire ou d'énergies renouvelables utilisée pour produire son électricité. Une manière ludique de se familiariser avec les grands équilibres énergétiques à l'échelle mondiale.

> « En tant qu'élève du programme ETEM, je passe beaucoup de temps à réfléchir à la façon dont les pays produisent et consomment l'électricité. Je voulais proposer une manière plus ludique et plus engageante d'explorer cette question », explique Oscar.

Le jeu propose notamment :

- une énigme quotidienne avec six essais et des indices ;
- un mode d'entraînement par région ou par profil énergétique ;

- la consultation de l’historique énergétique de chaque pays ;
- un classement pour se mesurer à ses amis ;
- des statistiques de jeu intégrées.

> **Energle : à vous de jouer !**

VOUS SEREZ AUSSI INTÉRESSÉ PAR

IFP School accélère sa coopération avec l’Inde
IFP School remporte le Student Challenge 2026 de la SIA
Un élève d’IFP School lance Energle, un jeu en ligne pour explorer les mix électriques
11 juin 2026

Lien vers la page web :